



<b>Aktivität:</b>	<b>Steinspiele</b>
<b>Alter:</b>	für Alt und Jung
<b>Dauer:</b>	solange es Spaß macht
<b>Material:</b>	Steine, aufgezeichnete Felder

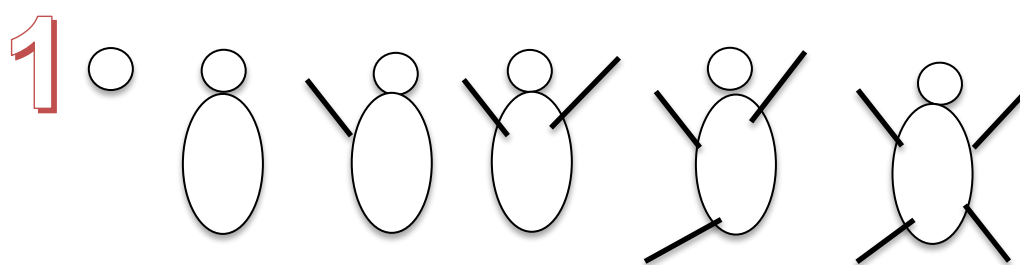
**Eine Handvoll Steine ...**



Auf den luxuriösen Ozeandampfern vertrieben sich die Passagiere früher die Wartezeiten zwischen Mittag- und Abendessen an Bord beim Shuffle- Spiel.

**Stein-Shuffle: (mehrere Spieler)**

1. Man braucht **einen Kieselstein** und ein **Shuffle-Board**.
2. Ziel des Spiels ist es, sechsmal in jedes Zahlenfeld zu treffen.
3. Für jeden geglückten Versuch darf man ein Zeichen in das Feld malen, bis man nach sechs Zeichen ein Strichmännchen komplett ist.
4. Vor dem ersten Wurf wird ausgeknobelt, welche Partei beginnt.
5. Sobald ein Stein neben dem Spielfeld oder auf einer Linie landet, kommen die anderen an die Reihe
6. Gewonnen hat, wer alle sieben Strichmännchen fertig hat!



1	2	3	4	5	6	7
1	2	3	4	5	6	