



Aktivität:	Spiele für drinnen
Alter:	3-99
Dauer:	Solange man will
Material:	Versch. Gegenstände

Hindernisparcours

Spiel-Zubehör: verschiedene Gegenstände
Spieldauer: bis 20 Minuten

Im Kinderzimmer werden verschiedene Gegenstände (Stuhl, Polster, Kiste, Wäschekorb...) als Hindernisse aufgestellt, die die Kleinen überspringen müssen. So entsteht ganz schnell ein Sprungparcours. Man kann aber auch auf einem auf dem Boden liegenden Seil oder Wollfaden balancieren, über oder durch Stühle krabbeln, sich um Tischbeine schlängeln, unter großen Decken hindurch kriechen und vieles mehr.

Topf schlagen

Spiel-Zubehör: Kochtopf, Holzlöffel, Schal, kleine Süßigkeiten
Spieldauer: bis 30 Minuten

Ein Kind kriegt die Augen verbunden und sucht auf den Knien nach dem Topf, indem es mit dem Löffel schlägt. Die anderen helfen mit "Heiß"- oder "Kalt"-Rufen, je nachdem wo der „Suchende“ gerade mit dem Kochlöffel schlägt. Hat der Sucher den Topf gefunden, gibt es zur Belohnung die Süßigkeit, die darunter liegt.



Spielanleitung für "Schere, Stein, Papier" (ab 5 Jahre)

Dreimal gehen die geballten Fäuste beider Spieler gleichzeitig auf und nieder, etwa mit den Worten "Schnick", "Schnack" und "Schnuck". Nach dem "Schnuck" öffnen sie sich und werden zu Schere

(gespreizter Zeigefinger und Mittelfinger), oder zu Papier (ausgestreckte Hand, ohne die Finger abzuspreizen) oder zu Stein (bleibt eine Faust).

Gewinner beim Spiel

Der Stein schleift die Schere, die Schere schneidet das Papier und das Papier deckt den Stein zu. Geht zu zweit, aber auch zu dritt. Das Spiel lässt sich beliebig oft wiederholen: Wer schafft als Erster z.B. zehn Siege?

Variante: Statt „Schnick, Schnack, Schnuck“ kann man auch „Schere, Stein, Papier“ sagen.

(Quelle Pinterest)